

ПОЛОЖЕНИЕ
о детском треке Всероссийского конкурса «Начни игру»
«Начни игру. Kids»

Редакция №1

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение (далее – Положение) определяет цель, задачи, категории участников, сроки и условия, этапы прохождения детского трека Всероссийского конкурса «Начни игру» «Начни игру. Kids» (далее – конкурс), порядок рассмотрения материалов, поступивших от участников конкурса, и определения победителей конкурса.

1.2. Официальный сайт конкурса – startgame.rsv.ru (далее – Платформа).

1.3. Официальным языком конкурса является русский.

1.4. Положение действует в течение всего срока проведения конкурса и может быть изменено по инициативе организатора конкурса, а также в случаях, предусмотренных законодательством Российской Федерации.

1.5. В Положении используются следующие термины:

– участник – физическое лицо, в возрасте от 8 до 13 лет включительно на момент регистрации в конкурсе, действующее от своего имени и зарегистрировавшееся на Платформе для прохождения конкурсных испытаний в установленные Положением сроки. К участию в конкурсе допускаются граждане Российской Федерации, интересующиеся игровой индустрией;

– наставник команды – физическое лицо старше 18 лет, заинтересованное в участии команды в конкурсе, отвечающее за своевременность прохождения командой всех этапов конкурса и верификацию предоставляемых документов;

– команда – участники, зарегистрированные на Платформе, объединившиеся в команду в количестве от 3 до 7 человек и имеющие свою идею игрового проекта;

– развивающая программа - интенсивная развивающая программа от экспертов игровой индустрии, погружающая в мир игровых профессий, для участников конкурса, желающих познакомиться с разработкой игр, пройти путь от собственной идеи игрового проекта до создания прототипа.

– воркшопы — это серия развивающих мероприятий от экспертов в области игровой индустрии, задачей которых является формирование и развитие у участников способностей, необходимых для создания игровых проектов.

2. Цель, задачи и принципы конкурса

2.1. Цель конкурса – выявление, поддержка и развитие талантов детей в возрасте от 8 до 13 лет, интересующихся игровой индустрией и желающих создать собственные игровые проекты.

2.2. Задачи конкурса:

– создание возможностей для ранней профессиональной ориентации, развития и реализации способностей участников в возрасте от 8 до 13 лет в профессиях индустрии игр;

– создание возможностей для развития у участников в возрасте от 8 до 13 лет компетенций и знаний в области разработки игровых проектов.

2.3. Проведение конкурса базируется на принципах открытости, объективности и прозрачности.

3. Организатор конкурса, партнеры конкурса, экспертный совет, конкурсная комиссия

3.1. Организатор конкурса.

3.1.1. Организатором конкурса является автономная некоммерческая организация «Россия – страна возможностей» (далее – Организатор).

3.1.2. Обязанности Организатора:

- утверждение Положения о конкурсе;
- утверждение состава экспертного совета;
- утверждение состава конкурсной комиссии;
- обеспечение разработки методики оценочных заданий, критериев отбора, механики присвоения баллов, графика проведения конкурса и нормативных документов (регламенты, положения, правила, программы и проч.), необходимых для проведения конкурса;
- организация и обеспечение ИТ-поддержки во время проведения конкурса;
- организация и обеспечение консультационной поддержки участников на всех этапах конкурса;
- решение других вопросов организации всех этапов проведения конкурса.

3.1.3. Организатор оставляет за собой право увеличить или уменьшить количество команд, прошедших конкурсный отбор на развивающую программу.

3.1.4. Организатор вправе вносить изменения в настоящее Положение и сроки проведения конкурса и/или отдельных его этапов с публикацией таких изменений на Платформе в разделе «Начни игру.Kids», согласно пункту 7.8. Положения.

3.1.5. Организатор имеет право незамедлительно приостановить или прекратить действие прав участников, уведомив их об этом, в случае нарушения ими Положения согласно пункту 7.9. Положения.

3.2. Партнеры конкурса.

Партнерами конкурса могут стать государственные, частные и общественные организации всех уровней, осуществляющие ресурсную (техническую, организационную, экспертную и иную) поддержку конкурса (далее – партнеры).

3.3. Экспертный совет.

3.3.1. Экспертный совет конкурса формируется в целях осуществления проверки и независимой объективной и всесторонней оценки разрабатываемых методологических, методических, программных и оценочных материалов, а также мероприятий конкурса (далее – экспертный совет).

3.3.2. Организатор формирует экспертный совет, в состав которого входят физические лица в возрасте от 18 лет – независимые представители профессиональных организаций, эксперты в области игровой индустрии, киберспорта и проч., а также представители партнеров конкурса.

3.3.3. Порядок деятельности экспертного совета регламентируется Положением об экспертном совете конкурса.

3.4. Конкурсная комиссия.

3.4.1. Конкурсная комиссия формируется в целях осуществления объективной и независимой оценки результатов участников на этапах конкурса, принятия решений по утверждению результатов участников на этапах конкурса (далее – конкурсная комиссия).

3.4.2. Организатор формирует конкурсную комиссию, в состав которой входят физические лица в возрасте от 18 лет – представители Организатора и/или представители партнеров конкурса.

3.4.3. Основные задачи и функции конкурсной комиссии:

- осуществление объективной и независимой оценки результатов участников на этапах конкурса;
- принятие решений по утверждению результатов участия участников на этапах конкурса;
- определение победителей конкурса.

3.4.4. Организатор предоставляет критерии отбора, порядок присвоения баллов для утверждения конкурсной комиссией или корректировки оснований присвоения баллов не позднее чем за семь дней до начала каждого этапа конкурса.

3.4.5. Порядок деятельности конкурсной комиссии регламентируется Положением о конкурсной комиссии конкурса.

4. Порядок проведения Конкурса

4.1. Сроки и география проведения:

4.1.1 Конкурс проводится в период с 20 сентября – 9 декабря 2022 года.

4.1.2 География проведения – на территории Российской Федерации, формат проведения – онлайн;

4.2. График (этапы) проведения конкурса:

	Сроки проведения
Первый этап	
Регистрация и подача заявок на участие в конкурсном отборе на развивающую программу	20 сентября – 21 октября
Оценка и отбор заявок	22 октября – 23 октября
Публикация списка команд, прошедших отбор на развивающую программу	24 октября
Второй этап	
Развивающая программа	26 октября – 30 ноября
Третий этап	
Онлайн-питчинг	30 ноября - 5 декабря
Работа конкурсной комиссии по итогам онлайн-питчинга.	6–8 декабря
Публикация списка победителей	9 декабря

4.3. Первый этап

4.3.1. Для участия в конкурсном отборе на развивающую программу каждому участнику команды и наставнику команды необходимо пройти регистрацию, заполнив все обязательные поля в форме регистрации на Платформе, заполнить шаблон презентации и подать заявку, заполнив электронную форму в личном кабинете в установленные Положением сроки. Заявку на участие в конкурсном отборе на развивающую программу подает наставник команды до 23 часов 59 минут 21 октября 2022 года.

4.3.2. Скачать шаблон презентации можно на странице «Начни игру.Kids» Платформы, а также перейдя по ссылке: <https://disk.yandex.ru/i/opTQr9ddlBmx7w>

4.3.3. Заявка на участие в конкурсном отборе на развивающую программу включает в себя следующую информацию (далее – Заявка):

- информация о наставнике команды (имя, электронная почта, телефон, город, организация)
- информация о команде (список участников команды (имя, id участников);
- информация о проекте (название проекта, краткое описание, презентация проекта, дополнительная информация).

4.3.4. Подача Заявки подразумевает, что наставник команды, все участники команды и их родители/законные представители ознакомились с Положением, дали свое согласие исполнять условия Положения, а также дали согласие на обработку и передачу персональных данных участников команды в целях реализации конкурса.

4.3.5. Требования к содержанию Заявки, критерии отбора и порядок подачи размещены на странице «Начни игру.Kids» Платформы в разделе «Документы».

4.3.6. Заявка считается принятой, если наставник команды заполнил все обязательные поля и нажал кнопку отправить в форме Заявки на странице «Начни игру.Kids» Платформы в установленные Положением сроки.

4.3.7. Заявки, не соответствующие требованиям, не рассматриваются.

4.3.8. К участию в развивающей программе приглашаются команды, чьи Заявки получили наивысшую оценку конкурсной комиссии в соответствии с критериями отбора.

4.3.9. Список команд, порядок проведения развивающей программы публикуются на странице «Начни игру.Kids» Платформы в разделе «Документы» не позднее чем за два дня до начала развивающей программы.

4.3.10. В случае отказа от участия в развивающей программе Организатор вправе предложить участие команде, следующей в списке протокола заседания конкурсной комиссии.

4.3.11. Апелляция на результаты оценки Заявок не предусмотрена.

4.3.12. Перечень вышеперечисленных действий не является исчерпывающим. Организатор вправе вводить дополнительные формы активности с обязательной публикацией на Платформе.

4.4 Второй этап

4.4.1. По результатам оценки Заявок конкурсная комиссия определяет 15 команд, прошедших конкурсный отбор на развивающую программу.

4.4.2. Допускается замена участников в составе команды до начала развивающей программы.

4.4.3. Развивающая программа включает в себя серию из 5 воркшопов, посвященных этапам разработки игрового проекта в формате вебинаров, менторские сессии с экспертом из игровой индустрии и самостоятельную работу команды над своим игровым проектом.

4.4.4. При проведении развивающей программы Организатор не несет ответственности за качество связи и/или ее прерывание.

4.4.5. Программа, расписание обучения, тематика воркшопов публикуются на странице «Начни игру. Kids» Платформы.

4.5 Третий этап

4.5.1. Финальным мероприятием конкурса является онлайн-питчинг, на котором все команды организуют презентации своих игровых проектов перед конкурсной комиссией.

4.5.2. Команда может быть не допущена до онлайн-питчинга, в случае если во время менторских сессий будет выявлено, что работа над игровым проектом не ведется;

4.5.3. Игровые проекты оцениваются по следующим номинациям:

- лучшая идея;
- лучший геймдизайн;
- лучшее художественное оформление;
- лучший сеттинг;
- лучшая история (лучший сторителлинг).

4.5.4. Список команд-победителей по номинациям утверждается протоколом заседания конкурсной комиссии и публикуется на странице «Начни игру. Kids» Платформы в разделе «Документы».

4.5.5. Перечень вышеперечисленных действий не является исчерпывающим. Организатор вправе вводить дополнительные формы активности с обязательной публикацией информации об этом на Платформе.

6. Призы и награды участникам конкурса

6.1. Команды, прошедшие развивающую программу, получают электронные сертификаты о прохождении развивающей программы.

6.2. Команды, ставшие победителями согласно п.4.5.3 награждаются дипломом победителя конкурса.

6.3. Команды, ставшие победителями согласно п.4.5.3 получают призы от партнеров.

6.4. Информация о призах для победителей конкурса публикуется на странице «Начни игру. Kids» Платформы в разделе «Документы».

6.5. Организатор вправе учреждать дополнительные призы, утверждаемые локальным нормативным актом Организатора.

7. Особые условия

7.1. Обработка персональных данных участников, их законных представителей, включающая сбор персональных данных, их систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, блокирование и другое, производится в соответствии с требованиями Федерального закона «О персональных данных» от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ.

7.2. К участию в конкурсе допускаются участники только при условии предоставления электронного согласия на обработку персональных данных и использования изображения гражданина (не используется для идентификации), указанных на Платформе в момент регистрации.

7.3. Участник, не достигший 18 лет, фактом своей регистрации на Платформе подтверждает, что:

- им получено согласие его законного представителя на обработку персональных данных;
- его законный представитель согласен на участие несовершеннолетнего участника в конкурсе;
- его законный представитель ознакомлен с Положением и со всеми относящимися

к конкурсу документами, размещенными на Платформе.

7.4. Наставник команды самостоятельно отслеживает информацию о конкурсе и возможных вносимых изменениях на странице «Начни игру.Kids» Платформы, а также в разделе «Документы». Персональное оповещение каждого участника не предусмотрено.

7.5. Разъяснения и консультации по вопросам проведения конкурса и участия в конкурсе осуществляются посредством электронной почты по адресам, указанным в Заявке на Платформе, а также в чате службы поддержки на Платформе.

7.6. Организатор конкурса не несет ответственности за содержание материалов, представленных наставником команды в заявке. Претензии, связанные с нарушением авторских/смежных прав, направляются непосредственно лицам, представившим материалы.

7.7. Предоставление информации об игровых проектах для участия в конкурсе рассматривается как согласие команды и наставника команды – автора (авторов) на возможную безвозмездную публикацию Организатором и/или партнерами и/или уполномоченными им третьими лицами в сети Интернет и средствах массовой информации отдельных материалов полностью или частично на безвозмездной основе в информационно-познавательных целях, в целях привлечения интереса новых участников к конкурсу и проч.

7.8. В случае внесения изменений в Положение информация публикуется на странице «Начни игру.Kids» Платформы не позднее трех календарных дней до даты наступления соответствующих изменений в разделе «Документы». Если участник продолжает участие в конкурсе, он выражает согласие с внесенными в Положение изменениями.

7.9. Основаниями для исключения из конкурса могут являться:

7.9.1. предоставление участником, наставником команды на конкурс игровых проектов, иных материалов, предусмотренных в рамках развивающей программы, содержащих ненормативную лексику, оскорбительные высказывания в адрес Организатора, партнеров, других участников, любых иных третьих лиц, мотивы политической, идеологической, расовой, национальной или религиозной ненависти или вражды либо мотивы ненависти или вражды в отношении какой-либо социальной группы, в том числе высказывания дискриминационного характера по признакам пола, расы, цвета кожи, национальности, языка, происхождения; пропагандирующие насилие и жестокость, порнографию, наркоманию, токсикоманию, антиобщественное поведение, терроризм;

7.9.2. подача участником заявления об исключении его из конкурса или неявка на онлайн-питчинг;

7.9.3. нарушение участником требований настоящего Положения;

7.9.4. представление наставником команды подложных документов или заведомо ложных сведений о себе и/или участников.

8. Финансирование конкурса

8.1. Расходы на проведение конкурса осуществляются за счет средств Организатора конкурса, средств федерального бюджета, пожертвований и иных источников, включая подготовку, проведение конкурса, организацию развивающей программы, иные статьи расходов, необходимые для проведения конкурса.